

Bascule

会社概要

COMPANY PROFILE

社名	COMPANY NAME
----	--------------

株式会社 バスキュール	Bascule Inc.
-------------	--------------

資本金	CAPITAL
-----	---------

5,000万円	50,000,000yen
---------	---------------

代表者	REPRESENTATIVE
-----	----------------

代表取締役 朴 正義	President Masayoshi Boku
---------------	-----------------------------

スタッフ数	EMPLOYEES
-------	-----------

32人 (2006年2月現在)	32 (As of February, 2006)
--------------------	------------------------------

設立	FOUNDED
----	---------

2000年7月28日	July 28, 2000
------------	---------------

所在地	LOCATION
-----	----------

〒105-0003 東京都港区 西新橋 3-15-12 ケミカルビル 7F (受付)	7F Chemical Bldg. 3-15-12 Nishi-shinbashi, Minato-ku, Tokyo 105-0003, Japan
-----------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------

連絡先	CONTACT
-----	---------

03-5733-5811(tel)	+81-3-5733-5811(tel)
03-5733-5812(fax)	+81-3-5733-5812(fax)
info@bascule.co.jp	

事業内容	BUSINESS DESCRIPTION
------	----------------------

Web サイトを訪れてくれたユーザーに対して、良質なサイト体験を約束することが私たちバスキュールの使命であると考えています。従来の Web クリエイションの枠組みを飛び越えて、バスキュールにしかできない、より高度なコミュニケーションデザインを提供していきたいと考えています。

Our mission is to promise high quality user experience to people who visit our websites. We aim to provide unique and sophisticated communication design, leaping over traditional paradigm of web-creation.

Web サイト構築	WEBSITE DEVELOPMENT
-----------	---------------------

クライアント企業の各種 Web サイトの開発
ブランディングサイト/キャンペーンサイト/コーポレートサイト/ECサイト
Development of a wide variety of websites for clients
Branding site/Campaign site/Corporate site/e-commerce site

アプリケーション開発	APPLICATION DEVELOPMENT
------------	-------------------------

主に Flash を活用したリッチインターネットアプリケーション開発
ビジネスアプリケーションのインターフェース開発/マルチユーザーコンテンツ開発/RIA構築コンサルティング
Development of Rich Internet Applications, principally utilizing Adobe Flash™
Interface design/development for enterprise applications
Multi-user games/contents
Consulting on RIA Development

エンターテインメント事業	ENTERTAINMENT BUSINESS
--------------	------------------------

オリジナルコンテンツの開発及びライセンス事業
ゲーム/アニメーション/関連グッズ販売
Planning and licensing of original contents
Games/Animation shows/Goods merchandising

その他	OTHERS
-----	--------

各種機器のユーザーインターフェース開発
映像・グラフィックなど各種広告物の制作
Interface development for various devices/equipments
Production of advertising materials (movies, graphics etc.)